#### SPIELFORMEN IM KINDERFUSSBALL

## G-JUNIOR\*INNEN U6/U7 (2)

3 gegen 3: Ein Team besteht aus drei Feld- und max. zwei Rotationsspieler\*innen. Es wird ohne Torwart gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder teilen die Trainer\*innen Teams ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.



Gespielt wird in Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern. Es werden bis zu sieben Durchgänge à max. 10 min (z.B. 5x10min / 7x7min / 7x5min / ...) gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine Pause von drei Minuten. Nach jedem Durchgang geht das Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück.



Tore dürfen erst in der 6m-Schusszone erzielt werden. Nach jedem gefallenen Tor wechseln beide Mannschaften einen Spieler nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Bei einem Ausball setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch Eindribbeln oder Einpassen von der Seite fort. Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Dabei muss die verteidigende Mannschaft die Schusszone verlassen.



Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die Trainer\*innen/Betreuer\*innen fungieren als gemeinsame Spielleiter\*innen und greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein.

Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen Mindestabstand zu den Spielfeldern ein.

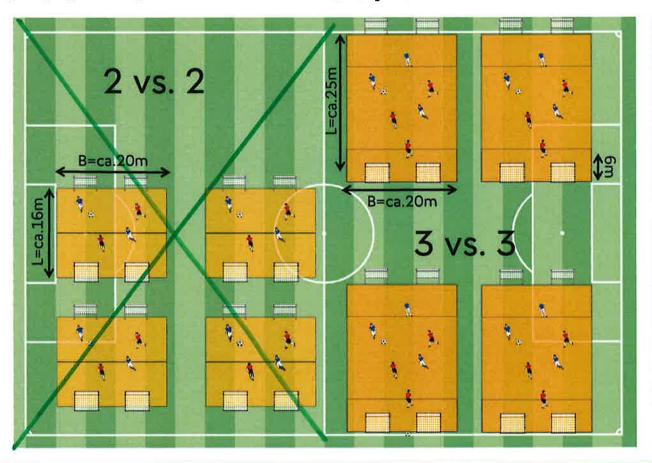
Seite 6 2019 / DFB - Basisberatung und -entwicklung



### SPIELFORMEN IM KINDERFUSSBALL

### G-JUNIOR\*INNEN U6/U7 - AUFBAU









\* 4 Mini-Tore auf der Grundlinie jeweils 2 m von der Seitenlinie eingerückt (alternativ Stangen oder Hütchen)

2019 / DFB - Basisberatung und -entwicklung

### SPIELFORMEN IM KINDERFUSSBALL

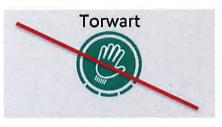
# G-JUNIOR\*INNEN U6/U7 - ÜBERSICHT





























- 1. Die Kinder in Teams einteilen.
- 2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A, B, C usw.).

- 3. Den Teams Felder zuweisen.
- 4. Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.